

Блок «Нейробиология». Таблица игр



Игра «Точки»

В игре есть категории «Транспорт», «Фрукты», «Цветы». Нужно провести контур предмета одновременно двумя руками по линиям с одной скоростью, стараясь не выходить за границы.



Игра «Анаграмма»

На экране появляется зашифрованное слово. Ребёнок должен его угадать и назвать. После этого он ставит каждую букву на своё место.



Игра «Продавец сладостей»

В игре нужно разложить сладости по заданию одновременно двумя руками. Есть простой и сложный уровень.



Игра «Угадай и назови»

В игре есть определённая инструкция. Хлопнуть один раз снизу, если животное домашнее; два раза перед собой, если животное дикое; один раз над головой, если животное тропическое. Можно выбрать тему «Фрукты», «Транспорт», «Животные».



Игра «Реставратор»

На экране появляются вазы с отсутствующими фрагментами. Нужно расставить нужные фрагменты двумя руками (или сначала одной, потом другой).

Фрагменты должны совпадать с контуром фрагмента на самой вазе.

Блок «Нейрологика». Таблица игр



Игра «Фотограф»

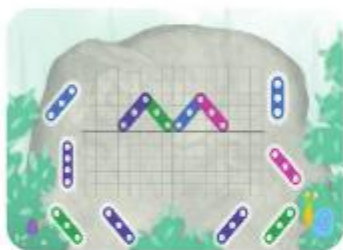
На экране появляется пустой шкаф. Задача ребёнка - расставить предложенные игрушки в ячейки шкафа согласно заданию.

Количество ячеек в шкафу зависит от выбранного уровня сложности.



Игра «Расшифруй слово»

На экране появляется зашифрованное слово. Ребёнок должен его угадать и назвать. После этого он ставит каждую букву на своё место.



Игра «Отражения»

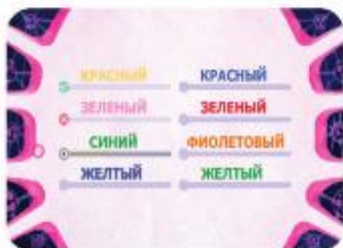
В игре есть несколько уровней сложности: «Лёгкий», «Средний», «Сложный».

Задача ребёнка - выкладывать из палочек разного размера и цвета узор симметрично изображению.



Игра «Гимнастика для мозга»

В игре есть категории «Узоры», «Геометрические фигуры». Задача ребёнка - проводить линии двумя руками одновременно.



Игра «Цвета»

На экране появляется список слов. Задача ребёнка - громко называть цвет активного слова или само слово в зависимости от задания.

Можно играть на время или без учёта времени.