UTS
UNIVERSAL TERMINAL SYSTEMS

Создаём,
чтобы удивлять

МАСТЕР ФЛОМАСТЕР

Интерактивная стена-раскраска

3
красочных
режима-раскраски

16
сцен
(до 7 сцен в режиме)

макс. **7**
кв.м
площадь игрового поля

Мастер Фломастер

Это комплекс из проектора, датчиков и камеры, которые, работая вместе, превращают стену в холст с набросками черно-белых «неживых» рисунков, которые детям предстоит раскрасить.

Принцип работы «Мастера Фломастера»

1. Игрок выбирает режим и понравившуюся сцену
2. Выбранная сцена транслируется на стену в формате черно-белого контурного рисунка
3. Игрок раскрашивает картинку. Для этого нужно прикоснуться к изображению рукой или «кистью» (в комплекте идут 2 специальных мягких кисти для раскрашивания).
4. Элементы от прикосновения начинают окрашиваться в яркие цвета
5. Как только 80% изображения становится цветным, запускается анимация и сцена оживает.

«Мастер Фломастер» можно эффективно использовать в:

Детских садах

Реабилитационных центрах для детей с ОВЗ

Центрах развития детей

Игровых комнатах

Сфера применения и польза для детей

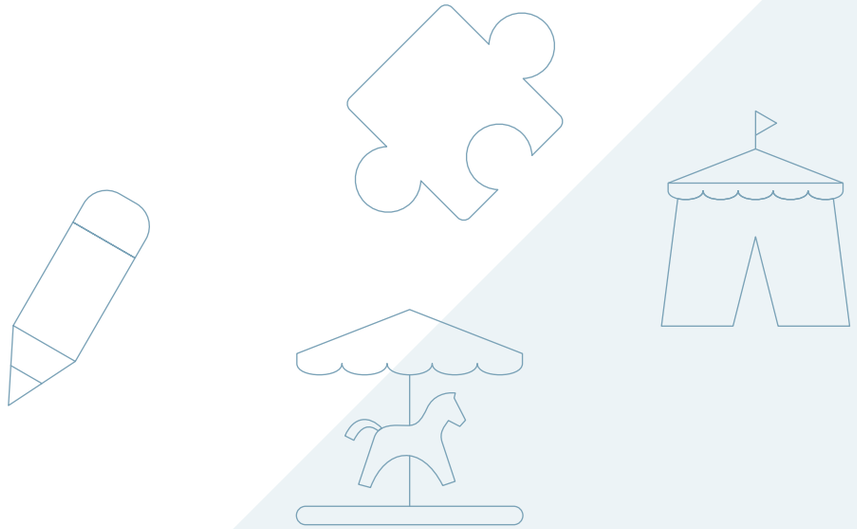
В детских садах, развивающих и реабилитационных центрах

- способствует развитию когнитивных способностей и пространственного мышления
- способствует развитию коммуникативных навыков и социализации
- подходит для коррекции и абилитации
- подходит для индивидуальных и групповых занятий (до 5 детей одновременно)
- применяется для познавательного, художественно-эстетического и физического развития дошкольников
- подходит для работы с детьми с ОВЗ и расстройствами аутистического спектра
- можно использовать в качестве инструмента погружения на тематических занятиях и мероприятиях

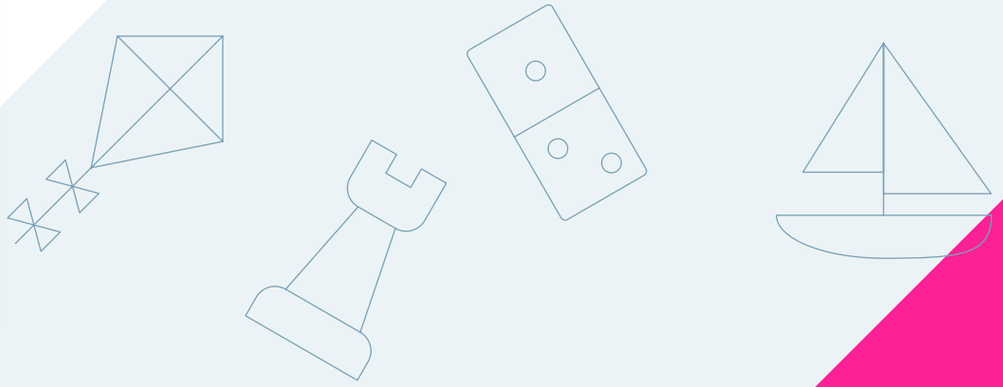
Сфера применения и польза для детей

В игровых комнатах и развлекательных центрах

- яркая графика, качественная анимация и музыкальное сопровождение позволят детям погрузиться в мир волшебства
- процесс игры завораживает и мотивирует детей к творческой деятельности
- игра дарит детям положительные эмоции и поднимают настроение



С «Мастером Фломастером» дети получают удовольствие не только от результата, но и от процесса игры. Игроки видят, как картинки постепенно оживают от их касаний, словно по мановению волшебной палочки.



Режимы «Мастера Фломастера»

Комплекс включает 3 режима.

Режимы содержат до 7 разных сцен, которые выбраются перед началом игры.

Река

4 сцены режима погружают игроков в приятную атмосферу летней прохлады и свежести. Чтобы оживить реку и водопад, нужно просто раскрасить картинку.

Коралловый риф

Режим содержит 5 колоритных сцен подводного мира. Стоит прикоснуться к полотну — черно-белые рыбки тут же окрасятся в яркие цвета и поплывут между живописных кораллов и водорослей.

Деревня

Теплый солнечный день, дощатый домик, мельница... Раскрасьте картинку на одной из 7 сцен режима и наблюдайте, как засияет солнце и полетят разноцветные бабочки.

Комплектация

- Компьютер
- Инфракрасный датчик + камера
- Мультимедийный проектор
- Планшет для управления
- ПО (режимы 3 шт + в разработке)
- Встроенная акустическая система
- 2 кисти художника

до 7м^2

Площадь игровой зоны

Стоимость

290 000 ₽

О компании

Научно-производственная компания «УТС» находится в городе Томске — инновационном центре Сибири. Мы создаем современные интерактивные продукты и разрабатываем уникальные решения «с нуля». Сегодня мы поставляем наше оборудование в 59 стран.

ООО «Универсальные Терминал Системы»

Россия, г. Томск, ул. Дзержинского, д. 22а, помещ. 1

8-800-700-7831 (бесплатно по РФ)

clients@unitsys.ru

www.unitsys.ru